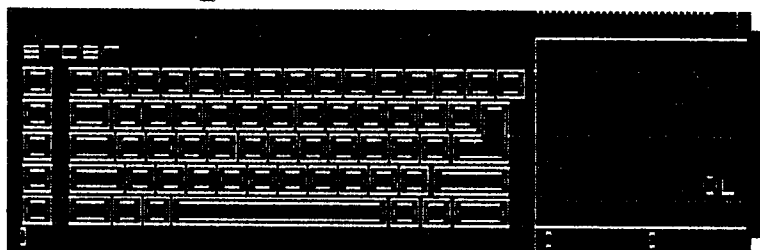


AVRIL
MAI
1989

QL_DOC

#9

\$1.50



Le Bulletin Québécois pour les Utilisateurs Sinclair QL

QL_DOC est publié à tous les 2 mois et est réalisé avec l'aide du logiciel PAGE DESIGNER II avec OMNI-DUMP de SECTOR SOFTWARE. L'impression se fait lentement mais sûrement sur une imprimante STAR NX-1000.

Vos articles, commentaires, suggestions sont appréciés.

Rédacteur: Réal Gagnon, 8286 St-Hubert, Montréal (Québec)
CANADA H2P 1Z3 (514) 381-6462

Abonnement 1 an (6 nos) : \$10.00

... REMARK ...

Désolé pour le retard mais la disquette contenant tout les textes de ce numéro a connu une défaillance ce qui m'a obligé à tout réécrire dans un temps record. Malheureusement je ne fais pas de copie de sécurité, cela me montrera à faire l'inconscient... Enfin le numéro 9 est terminé et je dois penser au numéro 10 qui s'en vient. Si vous avez un petit article pour QL-DOC, n'hésitez pas, envoyez-le et le ciel vous récompensera un jour.

Dans ce numéro, on parle des possibilités-réseau du QL plus un programme de notre expert en SuperBASIC, JC Touzin, pour prédire notre consommation énergétique en calculant le coefficient de perte thermique (CPT). On jette un coup d'oeil sur le PSTON XCHANGE.

QL_DOC met à la disponibilité de ses lecteurs les versions françaises des programmes PSTON. Envoyez 2 MDUs ou 1 disquette à l'adresse habituelle plus \$3 pour couvrir les frais postaux. Malheureusement je n'ai aucune documentation et les fichiers AIDES en français ne sont pas disponible.

Sinclair News

ANT COMPUTING IBM PC EMULATOR VERSION 2.....

..

ANT COMPUTING offre la version 2 de leur émulateur qui permet de faire fonctionner des programmes écrits à l'origine pour les ordinateurs compatibles PC sur votre QL. Entièrement multi-tâche, re-configurable l'émulateur supporte 2 standards vidéos, MDA (monochrome texte) et CGA (couleur graphique). Un utilitaire optionnel permet d'utiliser la souris Q-JUMP comme étant une souris MICROSOFT compatible. On a rapporté de sérieux problèmes avec la première version de l'émulateur, espérons que la nouvelle version règle ces problèmes. Mais la prudence est de mise quand même...

(49.95 livres sterling)

ANT COMPUTING, Meadow Lodge, Rame Cross, Penryn, TR10 9BA, England

UNE SOLUTION A LA VANILLE OU AU CHOCOLAT?.....

..

DIGITAL PRECISION offre maintenant un émulateur MS-DOS qui fonctionne très bien selon les premières impressions recueillies. Appelé THE SOLUTION, l'émulateur se présente sous deux différentes versions. La version CHOCOLAT comprend l'émulateur plus le MS-DOS v4.0 tandis que la version VANILLE, l'économique, offre l'émulateur seulement, vous devez fournir votre propre DOS alors. La SOLUTION occupe environ 75K de mémoire, laissant 667K libre avec la carte TRUMP. Le standard CGA est supporté, i.e. le mode 80 colonnes plus un mode graphique 320x200 avec 4 couleurs seulement. Le prochain numéro de QL_DOC contiendra un essai complet de ce logiciel.

THE SOLUTION : VANILLA 79.95 livres CHOCOLATE 129.95 livres

TEXT 87 VERSION 2.....

..

La nouvelle version du traitement de texte TEXT87 est maintenant disponible. Très rapide, TEXT87 se distingue par son caractère très UYSIUYG, ce que vous voyez à l'écran est ce que vous verrez à l'imprimante.

(45 livres sterling)

SOFTWARE87, 33 SAVERNAKE ROAD, LONDON NW3 2JU, ENGLAND

Z88.....

Le magazine américain COMPUTE!, dans son édition de mars 1989, apparait un essai du Z88 de l'Oncle CLIVE. L'article est très bien pour le Z88.

INTERFACE DISQUE DUR pour le QL.....

Le dernier numéro de QUANTA fait mention d'un contrôleur de disque dur pour le QL. Le prix indiqué est 185 livres sterling soit plus de 330\$ canadien. A ce prix-là, le disque dur et la source d'alimentation ne sont pas inclus.

LE RESEAU QLIEN EXISTE! JE L'AI VU...

Il faut être réaliste, si notre QL "pète au frette" alors on a un gros problème. A moins d'un problème mineur, votre QL est bon pour la boîte de carton dans le sous-sol car probablement personne ne sera capable de le réparer vu que les pièces spécifiques au QL sont presque impossible à trouver dans ce pays. La solution est toute simple, trouver un QL de rechange. Mais en entendant la catastrophe, on peut s'amuser en relier nos 2 QLs en petit réseau local et épater les copains. Avant d'utiliser notre "QL LAN" il faut avoir charger sur les QLs faisant partie du réseau le TOOLKIT II car sinon ça ne marche pas vraiment. On peut relier jusqu'à 64 QLs ensemble si on le désire...

Pour en connaître un peu plus sur les réseaux QLIENS voici un article qui nous vient de l'autre côté de l'Atlantique.

.par J. L. Dianoux (QLCF), adaptation QL_DOC

Le QL, à l'instar des êtres complexes comme l'Homme, par exemple, est né prématuré, doté par la nature ou SINCLAIR, de grandes capacités mais incapable de survivre tel quel dans la nature hostile. La communication, on le sait, est parmi les activités les plus délicates de ces deux espèces. Ainsi manque-il au QL nouveau-né un mot pour parler à ses congénères: FSERVE. Il suffit, mais il faut, le lui donner grâce à l'incontournable TOOLKIT II (en ROM!) de Tony Tebby, pour transformer ses relations sociales. Et vous découvrez que NATIVEMENT, le QL sait parler aux autres, à la vitesse de 100 Kbits/seconde, ce qui nous fait du 9600 bauds (maximum) en pratique.

Très concrètement, il faut un câble tout simple: vous l'avez, reliez deux machines par l'une de leur deux broches réseau (NET). Si vous n'êtes que deux (mais quelle aventure déjà...), appelez-les chacune net 1 (en tapant: NET 1). En fait, ne tapez rien du tout! chacune sera automatiquement NET 1 pour l'autre! si vous êtes plus de deux (on peut faire une party à 64), il faut alors vraiment s'attribuer un numéro; puis tapez sur l'une ou l'autre des machines ou les deux: FSERVE; c'est l'abréviation de File SERVER (serveur de fichier). Cette commande magique, qui est un JOB, avec une priorité et tout, va autoriser la machine reliée à accéder à tous les périphériques de la machine serveuse, disons la vôtre.

Ainsi donnez-vous l'autorisation une bonne fois pour toutes de venir fouiller dans vos poches, vos microdrives ou vos disquettes, mais aussi d'écrire des obscénités sur VOTRE écran, VOS sorties séries ou parallèles, VOS disquettes ou microdrives bien sûr, sans compter vos RAM-DISCS; mais aussi d'effacer tous vos précieux trésors, alors il faut que la confiance règne. MAIS, bug ou volonté de l'auteur ou conception du système, la machine à distance ne peut pas formater vos microdrives et autres supports.

Prenons un exemple: QL-1 et QL-2 s'aiment d'amour tendre; ils sont jeunes et décident donc de tout partager (la vie leur apprendra). QL-1 se relie à l'imprimante, QL-2 apporte dans sa dot ses deux lecteurs de disquettes, sa liaison au Minitel, son extension mémoire. Chacun tape sur son clavier FSERVE. QL-1, qui ne veut plus voir ses microdrives en peinture tellement ils lui en ont fait baver, tape en outre NFS_USE mdy, nl_flp1, nl_flp2. Ceci signifie désormais que lorsqu'il tapera, ou mieux qu'un logiciel cherchera accès à, "mdv1_", la machine l'interprétera comme "flp1_" de la machine QL-2. Idem pour "mdv2_". Ainsi, QL-1 fonctionnera COMME SI les floppies de QL-2 étaient les siens en pouvant les utiliser, en faire le DIRectory etc... Réciproquement, QL-2 pourra utiliser l'imprimante reliée à QL-1 avec COPY flp1_texte_doc to nl_ser1.

Amusez-vous à faire afficher sur QL-1 l'horloge de QL-2 dans le même temps que QL-2 affiche celle de QL-1 en faisant sur QL-1:

```
open #3,nl_con:clock #3
et sur QL-2:
open #3,nl_con:clock#3
```

Et ça marche. S'il y a problème de "collision", que se passe-t-il ? la communication est suspendue, les logiciels de réseau font des tentatives répétées, puis tout stoppe avec le message "network aborted"... et parfois, ça redémarre tout seul

Maintenant, quelques précisions complémentaires :

- On peut charger et exécuter sur sa propre machine des programmes placés sur les supports de la machine connectée; exemple: `LRUN N1_FLP1_BOOT. EXEC_W N1_FLP1_QUILL` fonctionne sans problème.

- On peut commander des redirections d'un périphérique de la machine serveuse à un autre de ses périphériques :

exemple: `COPY N1_FLP1_DOSSIER_LIS TO N1_SER1`

- Une machine située sur un circuit de plusieurs QL peut conduire le réseau en restant éteinte (conduction électrique)

- Pour permettre à QUILL et autres PSIONS de reconnaître les périphériques réseaux, il faut pratiquer ainsi :

..pour pouvoir effectuer des opérations via le réseau, par exemple `LOAD N1_flp1_document_doc ("not found")`, NFS_USE doit d'abord avoir été employé, avec une redirection de MDV sur N1_FLP1_ par exemple `NFS_USE mdv,n1_flp1_,n1_flp2_`. On tapera donc `F3)LOAD)adv1_document_doc,` et QUILL, leurré, ira bien chercher le document sur N1_flp1_.

..pour imprimer directement sur N1_SER1 par exemple, il faut avoir reconfiguré son QUILL ou autre, en utilisant pour le choix de la sortie ni le PAR, ni le SER, mais le "NON STANDARD PRINTER DRIVER". On inscrit à ce moment "N1_SER1" à la place de PAR. Puis au moment d'imprimer, ce sera `"F3)print)whole)to printer"`

La plupart des autres logiciels (THE EDITOR, FLASHBACK, PAGE DESIGNER...) reconnaissent directement les dénominations du réseau.

- FSERVE est nous l'avons vu un job. Lorsqu'il est mis en activité (l'autre veut trafiquer dans vos périphériques), cela vous ralentit forcément dans vos activités à vous. Un moyen: soyez égoïste, donnez-lui la priorité la plus faible:!

Au total, le réseau du QL marche très bien. Bien sûr, on reste loin du réseau ETHERNET (10 MO/sec.) quant à la vitesse. Mais cela devrait être suffisant dans la vie courante.

Le Réseau du QL

CPT_BAS

.de Jean-Claude Touzin

Ce programme permet de calculer le rendement énergétique d'une résidence, ou coefficient de perte thermique (cpt). Il sera utile autant à ceux qui envisagent la construction d'une résidence neuve qu'à ceux qui veulent apporter des améliorations à une maison existante. Les coûts du chauffage peuvent aussi être calculés. Je n'entrerai pas dans le détail du calcul de la valeur isolante des murs, etc... Tout ceci peut être calculé à l'aide de publications gratuites des Gouvernements. Contactez-moi en cas de difficultés.

Ce genre de programmes a besoin de nombreuses données fournies par l'utilisateur pour pouvoir effectuer ses calculs. Il est donc très important de fournir au programme les données les plus justes possibles, sans quoi les résultats fournis par l'ordinateur sont sans grand intérêt. Si le programme sert à planifier la construction d'une maison neuve, le danger est d'autant plus grand. Cependant il existe un moyen de se "faire la main", et c'est en simulant le rendement énergétique d'une résidence déjà existante. Vous avez alors les factures des années précédentes pour vérifier la justesse de vos résultats. En cas de non concordance, surveillez spécialement avec quelle unité de mesure vous travaillez, votre réponse aux changements d'air/heure et le coût des sources énergétiques bien entendu.

Cependant, le programme permet de changer très facilement chacune des variables pour voir les effets sur le cpt. Il permet même d'entrer en DATA les données d'une maison type sur laquelle on travaille. Les procédures d'entrées et de correction des données peuvent facilement être adaptées dans d'autres programmes. Un emploi copieux de fenêtres permet à chaque donnée d'être facilement repérable à l'écran et dans le listing du programme. La procédure offset (déjà parue dans QL_DOC) est employée pour afficher les résultats. Je l'ai cependant changée en FUNCTION offsets (ligne 2800). Les lignes 2940 et 2950 sont également différentes. Pour voir le programme en action, choisir l'option 5, suivie de l'option 3. Le programme fonctionne sur ROM JS, des ajustements seront sans doute nécessaires sur ROM JSU.

NDLR: Ce programme est disponible en envoyant une `mdv/disquette` à QL_DOC plus \$2 pour couvrir les frais postaux.

```

100 REMark J.C.Touzin, C.P.41, La Sarre, Qc J9Z 2X4.
110 REMark coefficient de perte thermique
120 DEFine PROCedure calcul
130 correct=(-3.2E-5*alti)+1
140 isol_fen=1/u_fen
150 cpt(1)=24*surf_m/isol_m
160 cpt(2)=24*surf_plaf/isol_plaf
170 cpt(3)=24*surf_porte/isol_porte
180 cpt(4)=24*surf_fen/isol_fen
190 SELEct ON r 18
200 =1: fact_1=256: fact_2=8
210 =2: fact_1=100: fact_2=5
220 =3: fact_1=24: fact_2=0
230 END SELEct
240 cpt(5)=fact_1*surf_fond/(isol_fond+fact_2)
250 cpt(6)=.432*correct*vol*change
260 cpt_total=cpt(1)+cpt(2)+cpt(3)+cpt(4)+cpt(5)+cpt(6)
270 ua=cpt_total*.197E-2)
280 perte_btu=(cpt_total*d_j/1E6)
290 jour_mois=30: btu_pers=20000
300 gain_therm_intrin=(btu_pers*pers*mois_c*jour_mois)
310 perte_gain=(perte_btu/1E6)-gain_therm_intrin
320 kilow=perte_gain/3413
330 gasmpc=(perte_gain/1E6)*1.45
340 huilegal=(perte_gain/180000)*1.5
350 charbonton=(perte_gain/2.51552E7)*1.55
360 boiscord=(perte_gain/2.19E7)*1.55
370 END DEFine calcul
380 DEFine PROCedure resultat
390 PRINT#canal,\\ "====> RESULTATS: " & ref$
400 PRINT#canal, "====Coefficients de perte thermique de l'édifice en Btu/degré-jour:"
410 FOR k= 1 TO 6
420 PRINT#canal, ! sect$(k) & offset$(cpt(k),6,0," ") & "          " !
430 END FOR k
440 PRINT#canal,\\ "====Coefficients de perte thermique totale en Btu/degré-jour=" ;
445 PRINT#canal,offset$(cpt_total,6,0," ")
450 PRINT#canal,TO 50; "ou... ";offset$(ua,6,0," ");" watts/°C (UA)"
460 PRINT#canal,\\ "====Perte thermique totale pour l'année en MBtu=" ;
465 PRINT#canal,offset$(perte_btu,6,0," ")
470 PRINT#canal, "Gain thermique intrinsèque en MBtu=" ;
475 PRINT#canal,offset$(gain_therm_intrin/1E6,6,0," ")
480 PRINT#canal, "Perte nette totale en MBtu=" ;
485 PRINT#canal,offset$(perte_gain/1E6,6,0," ")
490 PRINT#canal, \\ "==== Coût approximatif du chauffage ";ref ce$;:"
500 PRINT#canal,TO 15; "Electricité: ";offset$(kilow,8,1," ");
505 PRINT#canal, " kwh =" ;offset$(kilow*kwh, 6,2,"$")
510 PRINT#canal,TO 15; "Gas naturel: ";offset$(gasmpc,6,1," ");
515 PRINT#canal, " million pi.cu. =" ;offset$(gasmpc*mpc,6,2,"$")
520 PRINT#canal,TO 15; "Huile à chauffage: ";offset$(huilegal,6,1," ");
525 PRINT#canal, " gal.imp. =" ;offset$(huilegal*qi,6,2,"$")
530 PRINT#canal,TO 15; "Charbon: ";offset$(charbonton,4,1," ");
535 PRINT#canal, " tonnes =" ;offset$(charbonton*ton,6,2,"$")
540 PRINT#canal,TO 15; "Bois: ";offset$(boiscord,4,1," ");
545 PRINT#canal, " cordes (4 pi.) =" ;offset$(boiscord*cord,6,2,"$")
550 END DEFine resultat
560 DEFine PROCedure affectation 2
570 d_j=r$(1): alti=r$(2): mois_c=r$(3): pers=r$(4)
580 kwh=r$(5): mpc=r$(6): qi=r$(7): ton=r$(8): cord=r$(9)
590 surf_m=r$(10): isol_m=r$(11)
600 surf_plaf=r$(12): isol_plaf=r$(13)

```

```

610 surf_porte=r$(14): isol_porte=r$(15)
620 surf_fen=r$(16): u_fen=r$(17)
630 r_18=r$(18)
640 surf_fond=r$(19): isol_fond=r$(20)
650 vol=r$(21): change=r$(22)
660 END DEFine affectation_2
670 DEFine PROCEDURE reponse_1
680 FOR r_b=1 TO 18, 21 TO 22
690 IF r_b=18: fondation: NEXT r_b
700 si_rendu_a=r_b
710 SElect ON si_rendu_a
720 =16: PRINT#0, message_16$
730 =17: PRINT#0, message_17$
740 =22: PRINT#0, message_22$
750 END SElect
760 reponse_2
770 END FOR r_b
780 END DEFine reponse_1
790 DEFine PROCEDURE reponse_2
800 INPUT#0, "Réponse à la question no." & r_b & ":";r$(r_b)
810 PRINT#(r_b+10), r$(r_b)
820 END DEFine reponse_2
830 DEFine PROCEDURE fondation
840 PRINT#0,message_18$
850 INPUT#0, "Réponse à la question no.18:";r$(18)
860 r_18=r$(18): quelle_fondation
870 CLS#28: CLS#29: CLS#30
880 PRINT#28, q$(18); r$(18)
890 PRINT#29, q$(19);
900 PRINT#30, q$(20);
910 INPUT#0, "Réponse à la question no.19:";r$(19)
920 PRINT#29, r$(19)
930 INPUT#0, "Réponse à la question no.20:";r$(20)
940 PRINT#30, r$(20)
950 END DEFine fondation
960 DIM sect$(6,14),q$(22,35),r$(22,10)
970 DIM cpt(6): RESTORE 2430: READ ref$,ref_ce$
980 affectation: menu: STOP
990 DEFine PROCEDURE menu
1000 ouvre c: intro
1010 REPeat menu_b
1020 CLS#0
1030 PRINT#0, "1-Entrée des données 2-Correction des données"
1040 PRINT#0, "3-Résultats à l'écran 4-Résultats sur imprimante 5-" & ref$
1050 INPUT#0, "Taper 1, 2, 3, 4, 5 (ou 6 pour sortir du programme) ";v_n
1060 CLS#0
1070 SElect ON v_n
1080 =1: identification: CLS: place_f: ecran: reponse_1: affectation_2: calcul
1090 =2: identification:CLS:place_f: ecran: ajoute_r: corrige_quoi: affectation_2: calcul
1100 =3: CLS: canal=1: resultat
1110 =4: canal=3: imprimante
1120 =5: CLS: lecture: place_f: ecran: ajoute_r: affectation_2: calcul
1130 =6: EXIT menu_b
1140 END SElect
1150 END REPeat menu_b
1160 ferme c
1170 END DEFine menu
1180 DEFine PROCEDURE intro
1190 WINDOW 512,256,0,0:PAPER 5:CLS:INK 7
1200 fenetre 1,504,202,2,2,2
1210 fenetre 0,504,42,2,209,4

```



```

1220 END DEFine intro
1230 DEFine PROCEDURE fenetre (canal,x,y,ox,oy,couleur)
1240 WINDOW#canal,x,y,ox+4,oy+4
1250 PAPER#canal,0:CLS#canal
1260 WINDOW#canal,x,y,ox,oy
1270 PAPER#canal,couleur
1280 CLS#canal
1290 INK#canal,7:(couleur<4)
1300 BORDER#canal,1,0
1310 END DEFine fenetre
1320 DEFine PROCEDURE ecran
1330 AT 0,0: PRINT entete$;" ";ref$
1340 oy=64
1350 FOR s b=1 TO 6
1360 CURSOR 4,oy
1370 PRINT sect$(s_b)
1380 IF s b=5: oy=oy+31: ELSE : oy=oy+20
1390 END FOR s b
1400 FOR q b=1 TO 32
1410 PRINT#g_b, q$(q_b-10);
1420 END FOR q_b
1430 END DEFine ecran
1440 DEFine PROCEDURE ouvre_c
1450 FOR oc=11 TO 32
1460 OPEN#oc,scr
1470 END FOR oc
1480 END DEFine
1490 DEFine PROCEDURE place_f
1500 px=8:py=13
1510 FOR pf=11 TO 32
1520 WINDOW#pf,240,10,px,py:PAPER#pf,4:CLS#pf:INK#pf,0
1530 px=px+252
1540 IF px>260:px=8:py=py+11
1550 test=pf
1560 SElect ON test
1570 =19,30: px=8:py=py+20
1580 =21,23,25,27: py=py+9
1590 END SElect
1600 END FOR pf
1610 END DEFine place_f
1620 DEFine PROCEDURE ferme_c
1630 FOR fc=11 TO 32
1640 CLOSE#fc
1650 END FOR fc
1660 END DEFine
1670 DEFine PROCEDURE corrige_quoi
1680 REpeat question_b
1690 INPUT#0, "No de l'item à corriger ou f pour fin: ";item_c$
1700 IF item_c$=="f":EXIT question_b
1710 item_c=item_c$: IF item_c=18: fondation: NEXT question_b
1720 SElect ON item_c
1730 =16: PRINT#0, message_16$
1740 =17: PRINT#0, message_17$
1750 =22: PRINT#0, message_22$
1760 END SElect
1770 INPUT#0, "Réponse à la question no. " & item_c & ": ";r$(item_c)
1780 CLS#(item_c+10)
1790 PRINT#(item_c+10), q$(item_c); r$(item_c)
1800 END REpeat question_b

```

```

1810 END DEFine corrige quoi
1820 DEFine PROCedure affectation
1830 entete$="CALCUL DU COEFFICIENT DE PERTE THERMIQUE D'UN EDIFICE."
1840 message_16$="Excepté les fenêtres du côté sud."
1850 message_17$="1 vitre=1, 2 vitres=.55, 3 vitres=.37" : REMark 1.1/1, 1.1/2, 1.1/3
1860 message_18$="Sous-sol=1, plancher sur sol=2, plancher sur espace d'air=3."
1870 message_22$="Très hermétique=.62, herm.=.93, moyen=1.23, peu herm.=1.54, très peu herm.=1.85"
1880 sect$(1)="Murs: "
1890 sect$(2)="Plafond: "
1900 sect$(3)="Portes: "
1910 sect$(4)="Fenêtres: "
1920 sect$(5)="Fondations: "
1930 sect$(6)="Infiltration: "
1940 q$(1)="1)Degrés-jours/année/*F:"
1950 q$(2)="2)Altitude en pieds:"
1960 q$(3)="3)Saison de chauffage(mois):"
1970 q$(4)="4)Nombre de résidents:"
1980 q$(5)="5)Electricité, coût/kwh:$"
1990 q$(6)="6)Gas naturel,coût/million pi.cu.:$"
2000 q$(7)="7)Huile, coût/gal.imp.:$"
2010 q$(8)="8)Charbon, coût/tonne:$"
2020 q$(9)="9)Bois, coût/corde 4 pieds:$"
2030 s_pc$="Surface, pi.ca.:"
2040 i_r$="Isolation,R:"
2050 q$(10)="10" & s_pc$
2060 q$(11)="11" & i_r$
2070 q$(12)="12" & s_pc$
2080 q$(13)="13" & i_r$
2090 q$(14)="14" & s_pc$
2100 q$(15)="15" & i_r$
2110 q$(16)="16" & s_pc$
2120 q$(17)="17)Facteur U:"
2130 q$(18)="18)1=ss 2=slab 3=plancher esp.air:"
2140 q$(19)="19)Longueur des murs en pieds:"
2150 q$(20)="20" & i_r$
2160 q$(21)="21)Volumé en pi.cu.:"
2170 q$(22)="22)Changement air/heure:"
2180 END DEFine affectation
2190 DEFine PROCedure ajoute_r
2200 FOR ajoute_b= 1 TO 22
2210 PRINT@(ajoute_b+10), r$(ajoute_b)
2220 END FOR ajoute_b
2230 END DEFine ajoute_r
2240 DEFine PROCedure imprimante
2250 OPEN#3,ser
2260 PRINT#3, entete$ \ "----> ";ref$
2270 FOR imp_b=1 TO 22
2280 SElect ON imp_b
2290 =10: PRINT#3, \ "====" & sect$(1)
2300 =12: PRINT#3, \ "====" & sect$(2)
2310 =14: PRINT#3, \ "====" & sect$(3)
2320 =16: PRINT#3, \ "====" & sect$(4)
2330 =18: PRINT#3, \ "====" & sect$(5)
2340 =21: PRINT#3, \ "====" & sect$(6)
2350 END SElect
2360 PRINT#3, !q$(imp_b) & r$(imp_b)!
2370 END FOR imp_b
2380 resultat
2390 CLOSE#3
2400 END DEFine imprimante
2410 DEFine PROCedure lecture

```

```

2420 REMark données pour entrée automatique par le programme
2430 DATA "24x40, R s-s=8, R r-c=28.05", " ($ 1988) ": REMark année de référence
2440 DATA 11537, 1000, 8, 4
2450 DATA ".04", "0.00", "1.34", "0.00", "60.00"      pour les coûts de l'énergie
2460 DATA 754, 28.05, 960, 35
2470 DATA 42, 10, 90, .37
2480 DATA 1, 128, 8
2490 DATA 15360, .62
2500 RESTORE 2430
2510 READ ref$, ref ce$
2520 FOR I b=1 TO 22
2530 READ r$(I b)
2540 END FOR I b
2550 r 18= r$(18)
2560 quelle_fondation
2570 END DEFine lecture
2580 DEFine PROCedure quelle_fondation
2590 SElect ON r 18
2600 =1: q$(19)="19)Longueur des murs en pieds:"
2610 =2: q$(19)="19)Périmètre en pieds:"
2620 =3: q$(19)="19)Surface du plancher en pi.ca.:"
2630 END SElect
2640 END DEFine quelle_fondation
2650 DEFine PROCedure identification
2660 edi$="Nom de l'édifice (25 caract. max.)? "
2670 cout$="Année de référence pour les coûts de l'énergie"
2680 REPeat ident_b
2690 CLS
2700 PRINT,,, "\\1)" & ref$\\,,, "2)" & ref ce$
2710 INPUT\\,,, "Taper 1, 2 ou 3 pour fin", reponse$
2720 IF reponse$=="F": EXIT ident_b
2730 reponse=reponse$
2740 SElect ON reponse
2750 =1: INPUT\\, (edi$), ref$
2760 =2: INPUT\\, (cout$), ref ce$: ref ce$=" " & ref ce$
2770 END SElect
2780 END REPeat ident_b
2790 END DEFine identification
2800 DEFine FuNction offset$ ( var, entier, dec, signe$)
2810 LOcal arrondi, place_point, var$, debut, fin
2820 arrondi=10^-dec * INT((var+5 * 10^-(dec+1)) * 10^dec)
2830 arrondi$=arrondi
2840 IF ("E" INSTR arrondi$)<>0: not_scient arrondi$
2850 var$=(FILL$(" ", 9)) & signe$ & arrondi$ & (FILL$("0", 10))
2860 place_point="( " & INSTR var$)
2870 IF place_point <> 0
2880 debut=place_point-entier
2890 ELSE
2900 var$(LEN(var$)-9)=" "
2910 debut=LEN(var$)-9-entier
2920 END IF
2930 IF dec=0: fin=debut+entier-1: ELSE fin=debut+dec+entier
2940 IF var$(debut-1) INSTR "-123456789" <>0: var$=arrondi$: ELSE var$=var$(debut TO fin)
2950 RETURN var$
2960 END DEFine offset$
2970 DEFine PROCedure not_scient (arrondi$)
2980 place E=("E" INSTR arrondi$)
2990 moins=(- " INSTR arrondi$ (1))
3000 moins_E=(- " INSTR arrondi$ (2 TO))

```

```

3010 ou_point="(." INSTR arrondi$)
3020 IF moins E=0: million arrondi$: RETURN
3030 IF moins E(>0): nbre_dec=arrondi$(moins_E+2 TO): ELSE nbre_dec=arrondi$(place_E+1 TO)
3040 arrondi$=arrondi$(1 TO place_E-1)
3050 IF ou_point(>0): arrondi_2$= arrondi$ (1 TO ou_point-1) & arrondi$ (ou_point+1 TO ):
    ELSE arrondi_2$=arrondi$
3060 rempli$=FILL$("0", nbre_dec-1)
3070 IF moins(>0): arrondi$="-." & rempli$ & arrondi_2$(2 TO):
    ELSE arrondi$="." & rempli$ & arrondi_2$
3080 END DEFine not_scient
3090 DEFine PROCedure million (arrondi$)
3100 vers_droite=arrondi$(place_E+1 TO)
3110 arrondi$=arrondi$(1 TO place_E -1)
3120 IF ou_point=0
3130 rempli$=FILL$("0", vers_droite)
3140 arrondi$=arrondi$ & rempli$
3150 END IF
3160 IF ou_point(>0)
3170 rempli$=arrondi$(ou_point +1 TO place_E -1)
3180 long=LEN(rempli$)
3190 IF long< vers_droite: rempli$=rempli$ & FILL$("0", vers_droite-long)
3200 arrondi$=arrondi$(1 TO ou_point-1) & rempli$
3210 END IF
3220 END DEFine million

```

QUESTIONNAIRE

Voici un petit test qui va vérifier si vous êtes un QListe expert?

1. Quelle est la signification du nom QL ?

- A- Québec Libre
- B- Quite Late
- C- Quantum Leap
- D- QuaLiTy

2. Quelle est la mémoire totale (ROM+RAM) d'un QL en version de base?

- A- 128K au total
- B- 128K RAM+48K ROM=176K au total
- C- 128K RAM+48K ROM+32K mémoire vidéo=208K total
- D- 128K RAM+512K RAM virtuel=640K total

3. Le nom JAN JONES vous dit quoi?

- A- Elle est l'épouse de CLIVE SINCLAIR
- B- Elle a conçu le SuperBASIC
- C- Elle a conçu le boîtier noir du QL
- D- Elle est championne Olympique du saut à la perche.

4. Quelle est la dernière version officielle de ARCHIVE de PSION?

- A- 2.3
- B- 2.35
- C- 2.38
- D- 3.01

5. Quel est le lien entre SAMSUNG de Corée et SINCLAIR?

- A- Ils fabriquaient le QL américain
- B- Ils ont acheté les droits du QL
- C- Ils ont un compatible QL sur le marché
- D- Les deux commencent avec un "S"

6. Quel est le deuxième microprocesseur du QL après le 68008?

- A- 8087
- B- 8049
- C- 8019
- D- 4164

7. Qui était le distributeur canadien du QL au tout début?

- A- ACTIVE electronics
- B- TIMEX corporation
- C- SINCLAIR RESEARCH of CANADA
- D- EDG electronics distributors

8. Quel était le prix de vente suggéré canadien du QL au tout début?

- A- \$800
- B- \$600
- C- \$500
- D- \$400

REPONSES 1.C 2.A 3.B 4.C
 5.A 6.B 7.D 8.A

PETITES ANNONCES

QL USER GUIDE	...	\$15
DISQUETTES 5.25"		
360K (10/boite)	...	\$8
DISQUETTES 3.5"		
720K (10/boite)	...	\$18

Réal Gagnon
 8286 St-Hubert
 Montréal (Québec) H2P 1Z3
 (514) 381-6462

Contrôleur de disquette
 CUMANA \$200
 MODadaptor pour MODÈM\$??
 INTERFACE parallèle \$??

GAGNON Electronique enr.
 4000 Bl. Central
 Québec (Québec) G1P 3P9
 (418) 527-6103

abonnement: 1 an (6 nos)\$10.00
Réal Gagnon, QL_DOC éditeur
8286 St-Hubert Montréal (Qc) H2P 1Z3

PSION XCHANGE

QUILL-ARCHIVE-ABACUS-EASEL

La version XCHANGE des programmes PSION est maintenant disponible pour le QL. Il faut pour l'utiliser un QL avec une extension de mémoire et lecteurs de disquette. QUILL, ARCHIVE, ABACUS et EASEL sont réunis ensemble par l'intermédiaire du module XCHANGE qui permet de passer d'une application à l'autre très rapidement. Ce module possède un langage appelé TSL, TASK SEQUENTIAL LANGUAGE qui permet de programmer en quelque sorte l'exécution d'un travail routinier.

QUILL offre la possibilité de sauver une partie d'un texte avec la commande EXTRACT. Une fonction GLOSSAIRE a été ajoutée, celle-ci permet de créer des MACROS pour le clavier, on assigne à une lettre une série d'instructions qui seront exécutées lorsque la touche F5 et la lettre choisie seront appuyées. ABACUS permet de protéger certaines parties de la feuille de calcul pour empêcher l'entrée de données. On peut même protéger notre feuille de calcul avec un mot de passe. La touche TABULATE facilite maintenant l'entrée de données. La touche TAB est maintenant l'équivalent de la touche ENTER et la dernière touche curseur appuyée, c'est l'équivalent de ABACLAU_EXE (voir QL_DOC#8). ARCHIVE peut maintenant appeler des routines-machine avec la fonction USR(). EASEL offre des graphiques en 3 dimensions. Il s'agit ici d'une complète réécriture des 4 programmes, ils sont maintenant plus rapide d'exécution.

Curieusement, PSION XCHANGE ne semble pas fonctionner si le SUPER TOOLKIT II et QFLASH ne sont pas en mémoire! Malheureusement il n'y a pas vraiment de documentation de disponible pour PSION XCHANGE, il faut se débrouiller avec les tableaux d'aides.

KEYRCOD & KEYCOD

Voici 2 procédures qui peuvent être utile lors de développement de programmes. KEYRCOD détermine les codes retournés par la fonction SuperBASIC KEYROW(x). KEYCOD retourne le code ASCII d'une touche appuyée. Pour utiliser ces procédures, on les appellent par leurs noms tout simplement.

```
1 REMark Procedure KEYRCOD et KEYCOD
2 REMark de Bruno GADRAT (QLCF)
4 :
7 REMark La procedures KEYRCOD
8 REMark permet de trouver directement
9 REMark le ou les KEYROW(x) d'une touche
11 :
12 REMark la procédure KEYCOD permet de
13 REMark trouver le code des touches
14 :
15 REMark Il suffit de merger ces procedures
16 REMark a votre prgromme et d'appeler keyrcod
17 REMark ou keycod quand on en a besoin
18 REMark CTRL + barre vous sortent de ces
19 REMark procédures
21 :
7000 DEFine PROCedure keyrcod
7002 REPeat bouclekeyrow
7003 AT 0,0

7005 PRINT "0=";KEYROW(0);" "\1=";KEYROW(1);" "\2=";KEYR
OU(2);" "
7006 PRINT "3=";KEYROW(3);" "\4=";KEYROW(4);" "\5=";KEYR
OU(5);" "
7007 PRINT "6=";KEYROW(6);" "\7=";KEYROW(7);" "
7008 END REPeat bouclekeyrow
7009 END DEFine
7019 :
8000 DEFine PROCedure keycod
8001 REPeat bouclecod
8002 AT 0,0
8003 cod%=INKEY%(-1);PRINT cod%," = ";CODE(cod%);" "
8004 END REPeat bouclecod
8005 END DEFine
```

QLDOC